



BOWLING DE TABLE

Contenu : 1 table de bowling
1 lanceur
10 quilles
4 billes

Nombre de joueurs : 1 à 2

Age : à partir de 5 ans

Déroulement de la partie :

Une partie de Bowling compte 10 carreaux, ou *frames*.

Chaque joueur lance 2 boules à chaque carreau, sauf en cas d'abat, ou de *strike*. Un *strike* consiste à faire tomber 10 quilles avec la première boule.

La réserve, ou *spare*, consiste à faire tomber 10 quilles avec les 2 tirs consécutifs du carreau.

- En cas de *strike* : 10 points + nombre de quilles abattues après les 2 lancers suivants.
- En cas de *spare* : 10 points + nombre de quilles abattues au lancer suivant
- Jeu ouvert : les points sont égaux au nombre de quilles abattues
- Le dixième jeu est particulier (=le dernier carreau). En cas de *strike* au premier lancer, 2 lancers supplémentaires sont accordés. En cas de *spare*, un lancer supplémentaire est accordé.

Ainsi la marque parfaite est de 300 points, pour 12 *strike* consécutifs